1. **Contexte du projet**

Ce travail s’inscrit dans le cadre du projet de fin de formation en programmation orienté Object et technologie web au collège Rosemont de Montréal groupe 803 année 2022-2023.

Son objectif est la réalisation d’une application servant à la gestion d’un chantier de construction

Il vise la validation de l’unité de valeur Développement des applications informatiques enseigné par Sylvain Labranche.

C’est une application sur un ordinateur installé sur le chantier pour la gestion des employés et des travaux sur le chantier. Elle dispose d’une page pour authentifier tout entrant, une autre page pour les différents administrateurs pour la gestion de la main d’œuvre, une autre pour la gestion des ouvrages et des matériaux.

Il existerait sans doute un projet semblable réaliser par un autre groupe d’étudiant ou bien une semblable sur le marché mais nous feront de celui-ci la plus performante avec tous les aspects pour résister à la concurrence.

Graphical user interface

Description automatically generated with medium confidence

Graphical user interface, text, application, letter

Description automatically generated

Graphical user interface, text

Description automatically generated

## 2-La présentation du projet

## Le projet de gestion de chantier effectue le suivi des différends intervenant (les maçons, les peintres et autres) qui ont été admis. Le système trace les programmes de journée de chaque équipe (activités journalière tâche à faire, rendez- vous des livraisons) et l’état d’avancement du chantier. Le système contrôle les entrées et sorties des intervenants et il ajoute et supprime les employés

## Le chantier est ouvert 24/24 7 jours 7.

## 

## A chaque entrée le système veille au respect des règles de sécurité (botte casque et autre matériel de sécurité spécifique.) Le système contrôle les absences de différentes spécialités. Le système établit des statistiques des taux d’absentéisme et les rapports des tâches accomplies et état d’avancement. Le système héberge la base de données entrées et sorties des stocks ainsi qu’un processus de gestion de paie.

## C’est une application qu’au-delà du cours peut être vendu pour le chantier de construction. Elle est pour tous ceux qui entre sur le chantier et l’accès est Controller par un identifiant.

## Une fois dans le système, l’accès aux pages est fonction de votre niveau de privilège sur le chantier ainsi, les simples ouvriers se limiterons à l’identification par exemple.

### **3-Back office**

Le langage est le c# comme on vas utiliser json ou/et SQL

L’application est basée des boutons événementielles (des icônes) ou lorsqu' on clique ça affiche une liste sous

Forme de base de données exemple listes des peintres, liste des ouvriers listes des maçons liste rendez vous

Chaque liste comporte d’autre icône comme AJOUTER SUPPRIMER TRIER

Liste des rendez-vous (livraison manager, divers, client) ajouter supprimer trier par spécialité

Les règles à vérifier :

-1- Les employés de l'administration doivent travailler au moins 36 heures au bureau par semaine

-2-Chaque sous-traitant doit avoir une date butoir en cas de retard 5000 dollars /jour de retard

-3-Date butoir de la livraison 1000 dollars/jour de retard

-4-Le logiciel est capable de lister les absents par jour.

-5-Le logiciel sera capable de contrôler l'entrée et la sortie des travailleurs

Les membre de l'administration et les cols blancs commence par 0

Maçons leur numéro commence par 1

Les peintre leur numéro id commence par 2

Les ouvriers spécialisés commencent par 3

Service de sécurités 4

Les contracteur et autre 9

### 4-**Contraintes techniques ou spécificités non-fonctionnelles**

Pour tout question spécifique vous pouvez contacter :

**Cuervo Caviedes Nelson Alfonso**

Serrano Medina Leonel

Ben Aissa Mohieddine Hosni

Meftah Mohamed Anoua

Fotie Fokoua Barthelemy